Памятка организатора муниципального этапа ВсОШ по информатике (профиль «Программирование»)

1. Формат проведения

- Тур проводится очно на площадке муниципалитета.
- Участники работают **за индивидуальными компьютерами**, подключёнными к локальной сети **без доступа в интернет**, за исключением сайта тестирующей системы: https://mun2026.contest.codeforces.com (доступ к другим ресурсам, включая https://codeforces.com, должен быть **заблокирован в соответствии с приложенными инструкциями**).
- Технические требования к оборудованию и ПО — в документе **«Материально-техническое обеспечение».**
- На всех рабочих местах должны быть установлены **среды разработки** (Python, C++, PascalABC.Net, Java и др.) в соответствии с инструкциями по установке, приведенными в приложенном файле.
- **Важно**: перед туром необходимо проверить работоспособность всех программ и доступ к пробному туру.

2. Видеозапись и запись экранов

- В аудитории ведётся **непрерывная видеозапись**, охватывающая все рабочие места участников.
- На каждом компьютере участника запускается **запись экрана** (рекомендуемое ПО — OBS Studio или аналоги, указанные в документе «Материально-техническое обеспечение»).
- Запись экрана должна быть запущена организатором / техническим специалистом до допуска участников к рабочим местам и начала пробного тура (ориентировочно за 45–50 минут до старта основного тура).
- Запись ведётся непрерывно до окончания тура и выхода участников из аудитории.
- Файлы записей хранятся у организаторов площадки и передаются в РПМК только по официальному запросу.
- Организатор обязан убедиться, что запись экрана запущена на всех компьютерах до начала пробного тура.
- Участники и их законные представители уведомляются о ведении записей через памятку участника и сайт организатора.

3. Продолжительность тура

- Для всех параллелей — **180 минут**.
- Начало тура — **в 11:00**.
- Участники должны занять рабочие места не позднее **10:20** и пройти пробный тур.

4. Логины и пароли

Логины и пароли участников формируются автоматически и выдаются через **Региональную базу данных (РБДО).**
Рекомендуется:

- Заранее войти в систему от имени участников (без выдачи паролей на руки) **или**
- Собрать логины и пароли у участников сразу после входа в систему.

Это исключает передачу учётных данных третьим лицам.

После окончания тура логины и пароли **выдаются участникам** для ознакомления с результатами и тестами (участникам, покинувшим аудиторию досрочно — **не выдаются**).

5. Пробный тур

- Не позднее чем за 40 минут до начала тура (в 9:20) участникам доступен пробный тур на сайте тестирующей системы.
- Каждый участник обязан отправить хотя бы одну посылку в пробный тур, выбрав корректный язык программирования.
- Организатор аудитории проверяет, что все участники выполнили это действие.
- Результаты пробного тура не учитываются при подведении итогов.

6. Порядок начала тура

- Условия задач раздаются за 10 минут до начала, в запечатанном виде или условиями вниз.
- В 11:00 объявляется начало тура — участники могут перевернуть условия и приступить к решению. До этого момента ознакомление с условиями запрещено.
- Тур в тестирующей системе начинается в 11:00 одновременно для всех участников.

7. Поведение во время тура

⛔ КАТЕГОРИЧЕСКИ ЗАПРЕЩЕНО ПРОНОСИТЬ В АУДИТОРИЮ И ИСПОЛЬЗОВАТЬ:

- мобильные телефоны, смартфоны, планшеты, электронные книги;
- смарт-часы, фитнес-браслеты, «умные» кольца и любые носимые электронные устройства;
- наушники любого типа (проводные и беспроводные);
- диктофоны, плееры, фото- и видеоаппаратуру;
- любые электронные носители информации (флеш-накопители, карты памяти, компакт-диски, внешние жёсткие диски);
- собственные справочные материалы, книги, тетради, листы с записями, шпаргалки и иные бумажные носители, не предоставленные организаторами.

❗ **Важно для организатора**: наличие любого из перечисленных устройств у участника — даже в выключенном состоянии, в карманах одежды или в сумке — является основанием для немедленного удаления участника из аудитории с составлением акта и аннулированием результатов.

Обязанности организатора до начала тура:

- Объявить участникам о полном запрете на пронос устройств и материалов в аудиторию.
- Организовать место для хранения личных вещей участников (гардероб, специальные лотки, сдача сопровождающим).
- Визуально проконтролировать отсутствие запрещённых устройств у участников: попросить выложить содержимое карманов, показать запястья (для выявления смарт-часов и браслетов), убедиться, что сумки и рюкзаки оставлены за пределами аудитории.

Также во время тура участникам запрещено:

- общаться между собой;
- перемещаться по аудитории без сопровождения дежурного;
- пользоваться инструментами искусственного интеллекта (в том числе плагинами в средах разработки — GitHub Copilot, Codeium, Tabnine и аналогами);
- передавать логины и пароли другим лицам;
- предпринимать попытки доступа к данным других участников или входить в систему от их имени;
- использовать онлайн-справочники, поисковики, форумы.

Выход из аудитории — только в сопровождении дежурного.

8. Вопросы участников по условиям задач

- Участники задают вопросы только через тестирующую систему.
- Организаторы и технические специалисты **не дают комментариев** по условиям задач.
- Если жюри считает, что ответ следует из условия, оно отвечает «без комментариев» или «смотри условие».
- При многочисленных однотипных вопросах жюри может сделать общее объявление (уточнение) для всех участников.

9. Проверка и обработка решений

- Все решения отправляются только через тестирующую систему.
- Проверка — автоматическая, в режиме реального времени. Допустимы кратковременные задержки при повышенной нагрузке на сервер.
- В итоговый протокол засчитывается **лучший результат** по каждой задаче, независимо от времени отправки.
- Решения, не отправленные в тестирующую систему в течение тура, не оцениваются. Очная (ручная) проверка не проводится.
- После тура РПМК проводит:
    - проверку на плагиат и совпадения решений (при выявлении заимствований — аннулирование результатов обоих участников);
    - анализ на предмет использования систем искусственного интеллекта (при подтверждении — полное аннулирование работы участника).
- Перед началом тура организатор обязан проинформировать участников об этих правилах.

10. Действия при технических сбоях

В случае возникновения во время тура сбоев в работе компьютера, программного обеспечения или сети (отключение питания, зависание ПК, проблемы с авторизацией, потеря связи с сервером тестирующей системы и т. п.), произошедших не по вине участника, затраченное на устранение проблемы время подлежит компенсации.

Поскольку платформа Codeforces позволяет добавлять время участникам индивидуально, процедура компенсации выглядит следующим образом:

- **Фиксация сбоя:** Организатор в аудитории фиксирует факт сбоя, точное время его начала и окончания, а также составляет список пострадавших участников.

- **Запрос в РПМК:** Организатор немедленно сообщает о ситуации в РПМК (через рабочий чат организаторов или по электронной почте, контакты — в разделе 12).
- **Формат обращения:** В сообщении необходимо указать:
    - **название муниципалитета и площадки;**
    - **логины участников** в тестирующей системе, которым требуется компенсация;
    - **точное количество минут**, на которое необходимо продлить тур для каждого из них.
- **Продление времени**: Члены РПМК (или технические специалисты жюри) оперативно вносят изменения в настройки контеста, индивидуально продлевая время окончания тура для указанных логинов.
- **Информирование**: Организатор в аудитории объявляет пострадавшим участникам о факте продления времени и новом времени окончания тура лично для них.

Важно:

- Самостоятельное продление времени организатором на площадке (без уведомления РПМК) не допускается.
- Если сбой затронул всю площадку одновременно (например, отключение электричества во всем здании), организатор сообщает в РПМК о необходимости продлить тур для всех логинов данной площадки на соответствующее время.

11. Подведение итогов

- Итоговые результаты централизованно передаются членами РПМК в Региональную базу данных (РБДО).
- Подведение итогов осуществляется раздельно по каждой параллели (7, 8, 9, 10, 11 классы).
- Апелляции и показ работ проводятся дистанционно через платформу http://vsoshlk.irro.ru.
- Разбор задач публикуется на сайте https://zsfond.ru/vsosh/municzipalnyj-etap/ .
- В случае обоснованных сомнений в самостоятельности выполнения заданий апелляция рассматривается только при наличии видеозаписи из аудитории и записи экрана участника.

10. Контакты и ресурсы

- **Рабочий чат организаторов площадок** — основной канал оперативной связи во время тура. Для добавления в чат ответственное лицо от школы направляет письмо на адрес РПМК с официального электронного адреса школы, указав ФИО, e-mail и телефон.
- **Электронная почта РПМК: rpmk_prog_ekb@mail.ru**
- Пробный тур (тренировочный, доступен в течение года): https://ekb.contest.codeforces.com
- Основной тур и пробный тур в день проведения олимпиады: https://mun2026.contest.codeforces.com
- Ссылки на инструкции по установке ПО и блокировке интернета — в документе «Материально-техническое обеспечение».

Помните: ваша задача — обеспечить **равные, безопасные и технически корректные условия** для всех участников!