## Памятка участника

## муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике профиль «Искусственный интеллект»

- 1. Перед началом тура необходимо получить у организаторов условия задач и логин для входа в тестирующую систему
- 2. Отправлять решения необходимо через проверяющую систему на сайте:
  - а. Пробный тур
    - i. 7-8 классы https://official.contest.yandex.ru/contest/82703
    - ii. 9-11 классы https://official.contest.yandex.ru/contest/82705

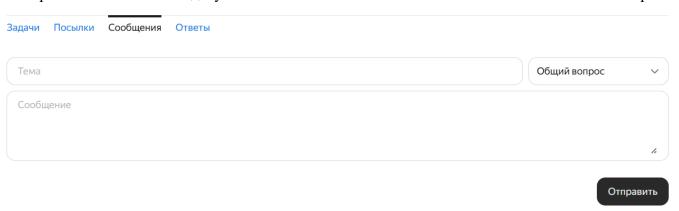
Пройти пробный тур участники могут пройти начиная с **11.00 14 ноября до 10.00 8 декабря 2025 г.** в любое удобное время с любого устройства. Баллы, полученные за пробный тур, не влияют на итоги муниципального этапа ВсОШ.

- b. Основной тур
  - i. 7-8 классы https://official.contest.yandex.ru/contest/82656
  - ii. 9-11 классы https://official.contest.yandex.ru/contest/82657
- 3. Продолжительность тура олимпиады для всех параллелей 180 минут.
- 4. Вам будут предложены семь задач по темам: математика, программирование, анализ данных и машинное обучение. Задачи можно решать в любом порядке. Если долго не получается решить/сдать задачу, рекомендуем пропустить её и решать другие задачи, а к ней вернуться позже.
- 5. Решением задачи может быть:
  - а. программа, написанная на одном из языков программирования: Pascal, C++, C#, Java, Python,
  - b. текстовый ответ в определенном формате.

Поэтому внимательно читайте условия задачи!

- 6. Запускать и тестировать программы можно, используя локальные среды разработки на компьютере. Разные решения могут быть написаны на разных языках программирования (даже для одной и той же задачи).
- 7. Для задач по программированию есть ограничения по времени работы вашей программы и по количеству памяти, которую она может использовать. Этих данных нет в бумажных условиях задач, их нужно смотреть в системе.
- 8. Отправлять решения можно на протяжении всего тура, число посылок в течение тура ограничено 20 посылками. После каждой посылки система будет сообщать о том, сколько баллов по задаче вы набрали. В конце тура система выберет лучшую вашу посылку по задаче, даже если эта попытка не была последней по этой задаче.
- 9. Обязательно отправьте все ваши решения в систему! Решения, оставленные на компьютере и не отправленные в систему, не будут проверяться и учитываться в результатах.
- 10. Необходимо точно соблюдать форматы ввода/вывода, описанные в условии каждой задачи. Решения с неправильно организованным вводом/выводом данных оцениваются в 0 баллов. В частности:
  - а. Не нужно выводить фразы вида "Введите число", "Ответ равен ...", нужно просто считать то, что дано, и выдать ровно то, что требуется по условию задачи.
  - b. Не нужно после вывода результата делать паузу или ожидать нажатия на клавишу это может привести к неверному вердикту системы.

- 11. Каждая задача будет проверяться на наборе тестов. Некоторые задачи получают баллы независимо за прохождение/непрохождение каждого из предложенных тестов. Итоговый балл за задачу в таком случае сумма баллов за все пройденные тесты.
- 12. Если у вас перестал работать Интернет, сообщите об этом организатору и продолжайте решать задачи. Если Интернет не возобновит свою работу до конца соревнования, обратитесь к организатору, чтобы тот скопировал ваши решения и отправил жюри муниципального этапа после конца соревнования.
- 13. Если у вас возникли вопросы по условию задачи, их следует задать через тестирующую систему. Перейдите во вкладку Сообщения, заполните тему и содержание вопроса, в выпадающем списке выберите задачу и нажмите Отправить.



- 14. Во время тура жюри может рассылать сообщения с уточнениями условий. Не забывайте периодически проверять вкладку Сообщения.
- 15. После завершения тура РПМК проверят все присланные решения на списывания. В случае обнаружения плагиата оба участника полностью дисквалифицируются независимо от того, кто из них отправил решение на проверку раньше.
- 16. Также проверяется использование искусственного интеллекта при написании решений. В случае обнаружения такого использования участник полностью дисквалифицируется.
- 17. Оценка каждого отправленного решения будет доступна в тестирующей системе сразу после отправки решения. Итоговое количество баллов за олимпиаду будет доступно в личном кабинете <a href="https://vsoshlk.irro.ru/">https://vsoshlk.irro.ru/</a> в течение 3-х рабочих дней после завершения олимпиады.
- 18. Показ работ будет доступен участникам через 3 рабочих дня после проведения олимпиады в тестирующей системе по логину и паролю, который участник использовал для выполнения заданий в тестирующей системе.