

Утверждены:
на заседании региональной
предметно-методической комиссии по
информатике 01.10.2024 г.
(Протокол № 2)

**Требования к организации и проведению муниципального этапа
всероссийской олимпиады школьников по информатике
в Свердловской области в 2024/2025 учебном году**

(для организаторов и членов жюри)

Екатеринбург

2024

1. Общие положения

Настоящие требования по организации и проведению муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников (далее – олимпиада) по информатике разработаны в соответствии с Порядком проведения всероссийской олимпиады школьников, утвержденным приказом Министерства просвещения РФ от 27 ноября 2020 г. № 678 «Об утверждении Порядка проведения всероссийской олимпиады школьников» и с учетом методических рекомендаций к проведению школьного и муниципального этапов всероссийской олимпиады школьников в 2024-2025 учебном году, разработанными и утвержденными на заседании центральной предметно-методической комиссии по информатике 18.06.2024, Протокол № 4.

Олимпиадные задания для проведения муниципального этапа олимпиады по информатике и требования к организации и проведению этого муниципального этапа разработаны региональной предметно-методической комиссией (далее – РПМК) по информатике.

Олимпиада по информатике проводится в целях выявления и развития у обучающихся творческих способностей и интереса к научной (научно-исследовательской) деятельности, пропаганды научных знаний.

Олимпиада проводится на территории Свердловской области. Рабочим языком проведения олимпиады является русский язык.

Участие в олимпиаде индивидуальное, олимпиадные задания выполняются участником самостоятельно, без помощи посторонних лиц.

Методическое обеспечение муниципального этапа ВсОШ осуществляет РПМК по каждому общеобразовательному предмету.

Муниципальный этап ВсОШ в Свердловской области в 2024-2025 учебном году проводится по единым заданиям, разработанным РПМК, в единые сроки. Муниципальный этап олимпиады проводится:

- в части выполнения олимпиадных заданий - очно с использованием тестирующей системы;

- в части анализа олимпиадных заданий и их решений, показа выполненных олимпиадных работ, рассмотрения апелляции – в соответствии с организационно-технологической моделью, разработанной организатором муниципального этапа ВсОШ.

Муниципальный этап олимпиады по информатике проводится по заданиям, разработанным для **7, 8, 9, 10, 11 классов** (отдельный комплект на каждую параллель)

2. Порядок проведения соревновательных туров

Согласно графику проведения муниципального этапа ВсОШ олимпиада по информатике проводится в два дня. В первый день для параллелей 7, 8, 9 классов, во второй день для параллелей 10 и 11 классов.

Для автоматизации проверки заданий используется тестирующая система. Участники с использованием специального интерфейса отправляют программы-решения на проверку во время тура и получают информацию о корректности своего решения в соответствии с процедурами, описанными далее в настоящих Требованиях.

Каждый участник размещается за выделенным ему рабочим местом, оснащённым компьютером, в соответствии с планом размещения участников, подготовленным оргкомитетом соответствующего этапа.

Перед началом каждого тура все компьютеры участников должны находиться во включённом состоянии.

На каждом рабочем месте участника должны размещаться распечатанные тексты условий задач и лист с логином для входа в тестирующую систему. В распоряжение участников также должна предоставляться памятка участника олимпиады.

Участникам разрешается ознакомиться с условиями задач и приступить к их решению только после начала тура. Распечатанные тексты условий задач должны быть размещены таким образом, чтобы участники не могли свободно ознакомиться с ними до начала тура (например, упакованы в непрозрачный конверт или размещены лицевой стороной вниз).

Во время тура участники не вправе общаться друг с другом или свободно перемещаться по аудитории. Выход из места проведения олимпиады и вход в него во время тура возможны только в сопровождении дежурного. Также запрещено использование сети Интернет кроме как для взаимодействия с сервером проверяющей системы.

По истечении времени тура приём решений автоматически прекращается, отправка решений в тестирующую систему после окончания тура невозможна. Участникам категорически запрещается перед началом и во время туров передавать свои логин и пароль другим участникам, пытаться получить доступ к информации на компьютерах других участников или пытаться войти в тестирующую систему от имени другого участника.

В случае возникновения во время тура сбоев в работе компьютера или используемого программного обеспечения время, затраченное на восстановление работоспособности компьютера, может быть компенсировано по решению жюри, если сбой произошёл не по вине участника.

Ответственность за сохранность своих данных во время тура каждый участник несёт самостоятельно. Чтобы минимизировать возможные потери данных, участники должны своевременно сохранять свои файлы.

Длительность тура для каждой из параллелей составляет 180 минут.

3. Критерии оценивания и технология проверки работ

Каждая из задач оценивается в 100 баллов. Максимальное количество баллов по каждому из комплектов — 500.

Решения участников оцениваются автоматически с помощью проверяющей системы. Отправлять на проверку решения можно неограниченное количество раз, результат проверки становится доступен участнику после отправки. В итоговый протокол участия записывается наибольший балл по каждой из задач, даже если лучшее решение было отправлено не самым последним.

Жюри муниципального тура не проверяет решения в очном формате. Решения, не отправленные во время тура в проверяющую систему, не оцениваются.

После завершения тура РПМК проводит проверку на предмет плагиата решений участников. В случае обнаружения таких заимствований в итоговом протоколе аннулируются работы обоих участников. Также проводится анализ использования искусственного интеллекта при написании программ участниками. При выявлении такого использования работа участника аннулируется целиком.

4. Порядок подведения итогов

За каждую из задач участник может получить от 0 до 100 баллов в зависимости от полноты и правильности отправленного решения. В случае отправки нескольких решений на проверку в итоговый протокол попадает наивысший из полученных баллов. Все набранные по задачам баллы суммируются, максимальный возможный балл — 500.

Итоговые баллы участников централизованно передаются в РБДО членами РПМК после проведения итоговой проверки. Итоги олимпиады подводятся по каждой из параллелей отдельно.

5. Перечень материально-технического обеспечения

Компьютеры:

Минимальные характеристики:

- процессор с частотой не менее 1.5 ГГц;
- не менее 2 ядер;
- не менее 4 Гб оперативной памяти;
- не менее 1 Гб пространства на диске, доступного участнику для сохранения его файлов;
- наличие мыши и клавиатуры.

ПО (Программное обеспечение):

На компьютерах должно присутствовать следующее ПО:

1. C++. Хотя бы одно из написанного ниже (**но лучше иметь первое и второе**):
 - 1.1. Microsoft Visual Studio (строго с пакетом для разработки приложений на C++) - <https://visualstudio.microsoft.com/ru/vs/features/cplusplus/>
 - 1.2. CLion - <https://www.jetbrains.com/ru-ru/clion/download/download-thanks.html>
 - 1.3. Code::Blocks (строго со встроенной поддержкой MinGW) - <https://www.fosshub.com/Code-Blocks.html?dwl=codeblocks-20.03mingw-setup.exe>
2. C#. Хотя бы одно из написанного ниже:
 - 2.1. Microsoft Visual Studio - обязательно при установке Visual Studio для C++ выбрать поддержку C#
 - 2.2. JetBrains Rider - <https://www.jetbrains.com/ru-ru/rider/download/download-thanks.html>
3. Pascal
 - 3.1. PascalABC.NET - <http://pascalabc.net/en/download>
 - 3.2. FreePascal - <https://www.freepascal.org/download.html>
4. Java
 - 4.1. JetBrains IntelliJ IDEA - <https://www.jetbrains.com/ru-ru/idea/download/download-thanks.html?platform=windows&code=IIC>
5. Python
 - 5.1. PyCharm (обязательно) - <https://www.jetbrains.com/ru-ru/pycharm/download/download-thanks.html?platform=windows&code=PCC>
 - 5.2. IDLE (устанавливается вместе с языком Python) - <https://www.python.org/downloads/>

Доступ в Интернет:

Во время проведения тура должны быть запрещены все ресурсы, кроме сайтов системы проведения тура:

- trial2024.timus-offline.net;
- mun2024.timus-offline.net.

Также должен быть открыт доступ к сайту onlinegdb.com на случай, если необходимая участнику среда программирования не установлена на его компьютер.

Доступ ко всем остальным сайтам во время проведения тура должен быть **запрещен**.

6. Перечень справочных материалов, средств связи и электронно-вычислительной техники, разрешенных к использованию

Участникам разрешается использовать предоставленный им на время тура персональный компьютер и установленное на нем ПО, справочную оффлайн-документацию по языкам программирования, а также сайты, перечисленные в документе с материально-техническими требованиями к проведению олимпиады. Все прочие устройства, справочные материалы, средства связи использовать запрещено.

7. Особые требования к проведению олимпиады

Для предварительного ознакомления с проверяющей системой участникам организуется пробный тур олимпиады, материалы которого и вход в проверяющую систему которого доступны по адресу trial2024.timus-offline.net. Пройти пробный тур участники могут начиная с **11.00 14 ноября до 10.00 8 декабря 2024 г.** в любое удобное время с любого устройства. Баллы, полученные за пробный тур, не влияют на итоги муниципального этапа ВсОШ.

8. Описание процедур анализа олимпиадных заданий, их решений, показа работ и апелляций

Текстовые решения олимпиадных заданий будет размещен на официальном сайте Фонда «Золотое сечение» <https://zsfond.ru/vsosh/municipalnyj-etap/informatika-municipalnyj-etap/> после даты проведения олимпиады по информатике.

Процедура показа работ будет осуществляться через личные кабинеты участников на платформе <http://vsoshk.irro.ru>

Подача заявлений на апелляцию и проведение процедуры апелляции регламентируется организатором муниципального этапа ВсОШ. Содержательно апелляции согласовываются с РПМК.