

Памятка организатора муниципального этапа ВсОШ по информатике

1. Муниципальный этап проходит полностью онлайн. Участие без интернета невозможно. Необходимо заранее оборудовать место проведения муниципального этапа компьютерами под операционной системой Windows с выходом в интернет. Технические требования по настройке компьютеров и доступа к сети описаны в пояснительной записке к комплекту заданий.
 2. Длительность тура для всех параллелей — **180 минут**.
 3. Логины для входа в систему организаторы площадки проведения олимпиады должны заранее получить из РБДО. Для этого предварительно участников необходимо занести в базу и убедиться, что им назначено участие в муниципальном этапе по информатике. Обращаем внимание, что **вносить данные в систему нужно до начала тура** во избежание задержек с выдачей логинов.
 4. После проведения олимпиады баллы участников будут автоматически загружены в РБДО для всех муниципалитетов области, организаторам муниципального этапа вносить баллы в РБДО самостоятельно **не требуется**. Организаторы в муниципалитетах смогут скачать из базы готовые протоколы участия через три рабочих дня.
 5. **После завершения тура** РПМК проводит проверку
 - a. на предмет плагиата решений участников. В случае обнаружения заимствований с соревнования **полностью дисквалифицируются** оба участника.
 - b. на предмет использования при написании решений искусственного интеллекта. В случае обнаружения такого использования участник **полностью дисквалифицируется** с соревнования.
- Необходимо до начала тура сообщить участникам олимпиады о недопустимости заимствования чужих решений и использования ИИ.
6. В случае форс-мажора (отключение интернета или электричества)
 - a. Если случилось кратковременное отключение интернета, которое было восстановлено задолго до конца соревнования, ничего дополнительно делать не нужно. Участники отправляют свои решения позже, но во время тура.
 - b. Если отключение интернета продолжалось большую часть соревнования, либо было коротким, но в самом конце соревнования, то организатор в аудитории должен собрать решения участников на флеш-накопитель сразу после конца тура и отправить их самостоятельно по ссылке mun2024.timus-offline.net (используя логин каждого из участников). Возможность такой доотправки появится только через полчаса после окончания тура.
 - c. Если на долгое время было отключено электричество, то вам следует продлить тур для участников, объявив им и написав на доске новое время конца тура. После конца тура у них нужно собрать решения на флеш-накопитель и отправить самостоятельно после конца тура, аналогично предыдущему подпункту.
 - d. В случае, если вы отправляете решения участников самостоятельно, вам нужно сообщить об этом на почту sskumk@gmail.com. В теме письма необходимо указать название муниципалитета и площадки, а в теле перечислить логины, с которых решения были отправлены позже. Также в письме нужно указать временной промежуток, в который произошло отключение электричества или интернета.
 - e. Обращаем внимание, что такой способ можно использовать только в самом крайнем случае, т.к. в этой ситуации участники площадки окажутся в неудачной ситуации по

сравнению с другими площадками, поскольку смогут отправить решения только один раз (на остальных площадках школьники могут отправлять решения неограниченное число раз, и засчитается лучшая попытка).

7. Раздать памятки участникам и разрешить участникам входить в систему, пользоваться компьютерами нужно заранее (не позднее 9:40, оптимально в 9:30), чтобы участники успели настроить свои компьютеры. В это время они могут ознакомиться с работой в проверяющей системе при помощи пробного тура — информация о нем приведена в пояснительной записке к комплекту заданий. Основной тур для всех параллелей начинается в 10:00 и заканчивается в 13:00. Разложить листы с заданиями (условиями вниз) по столам участников стоит за 5 минут до начала соревнования. В момент старта (в 10:00) необходимо объявить о том, что участники могут смотреть условия.