

## Памятка организатора муниципального этапа ВсОШ по информатике

1. В этом году муниципальный этап проходит полностью онлайн. Участие без интернета невозможно. Необходимо заранее оборудовать место проведения муниципального этапа компьютерами под операционной системой Windows с выходом в интернет. Технические требования по настройке компьютеров и доступа к сети описаны в пояснительной записке к комплекту заданий.
2. Длительность тура для всех параллелей — **180 минут**.
3. Логины для входа в систему организаторы площадки проведения олимпиады должны заранее получить из РБДО. Для этого предварительно участников необходимо занести в базу и убедиться, что им назначено участие в муниципальном этапе по информатике;  
- Обращаем ваше внимание, что **вносить данные в систему нужно до начала тура** во избежание задержек с выдачей логинов.
4. После проведения олимпиады баллы участников будут автоматически загружены в РБДО для всех муниципалитетов области, организаторам муниципального этапа вносить баллы в РБДО самостоятельно **не требуется**. Организаторы в муниципалитетах смогут скачать из базы готовые протоколы участия через три рабочих дня.
5. После завершения тура РПМК проводит проверку на предмет плагиата решений участников. **В случае обнаружения заимствований в итоговом протоколе балл за задачу аннулируется у обоих участников. Вам необходимо до начала тура сообщить участникам олимпиады о недопустимости заимствования чужих решений.**
6. В случае форс-мажора (отключение интернета или электричества)
  - а. Если случилось кратковременное отключение интернета, которое было восстановлено задолго до конца соревнования, ничего дополнительно делать не нужно. Участники отправляют свои решения позже, **но во время тура**.
  - б. Если отключение интернета продолжалось большую часть соревнования, либо было коротким, но в самом конце соревнования, то организатор в аудитории должен собрать решения участников на флеш-накопитель сразу после конца тура и отправить их самостоятельно по ссылке [mun2023.timus-offline.net](http://mun2023.timus-offline.net) (используя логин каждого из участников). Возможность такой доотправки появится только через полчаса после окончания тура.
  - с. Если на долгое время было отключено электричество, то вам следует продлить тур для участников, объявив им и написав на доске новое время конца тура. После конца тура у них нужно собрать решения на флеш-накопитель и отправить самостоятельно после конца тура, аналогично предыдущему подпункту.

d. В случае, если вы отправляете решения участников самостоятельно, вам нужно сообщить об этом на почту [sp@urfu.ru](mailto:sp@urfu.ru). В теме письма необходимо указать название муниципалитета и площадки, а в теле перечислить логины, с которых решения были отправлены позже. Также в письме нужно указать временной промежуток, в который произошло отключение электричества или интернета.

e. Обращаем ваше внимание, что такой способ можно использовать только в самом крайнем случае, т.к. в этой ситуации участники вашей площадки окажутся в неудачной ситуации по сравнению с другими площадками, поскольку смогут отправить решения только один раз (на остальных площадках школьники могут отправлять решения неограниченное число раз, и засчитается лучшая попытка).

7. Раздать памятки участникам и разрешить участникам входить в систему, пользоваться компьютерами нужно заранее (не позднее 9:40, оптимально в 9:30), чтобы участники успели настроить свои компьютеры. В это время они могут ознакомиться с работой в проверяющей системе при помощи пробного тура — информация о нем приведена в пояснительной записке к комплекту заданий. Основной тур для всех параллелей начинается в 10:00 и заканчивается в 13:00. Разложить листы с заданиями (условиями вниз) по столам участников стоит за 5 минут до начала соревнования. В момент старта (в 10:00) необходимо объявить о том, что участники могут смотреть условия.